

## **Обсудим форматы передачи данных, как профессионалы.**

Текущая популярная парадигма программирования — ООП, или объектно-ориентированное программирование. Это способ организации и структурирования кода в программировании. Он похож на организацию ящика с игрушками путем группирования похожих игрушек вместе. В ООП мы создаем «объекты» - это одна из основных единиц, которыми оперирует разработчик в коде.

В коде оперируют конкретными объектами. Например, мы создали у себя объект `cat`, у которого возраст `age = 2` и имя `name=shaper`, и хотим передать по сети. Как нам это сделать? Просто передать строку предложением на английском языке? А если объектов будет 1000, и нам нужно еще отправить эти объекты 10 получателям?

Тут и используются форматы передачи данных (о некоторых мы говорили ранее) — JSON, XML, Protobuf.